

1. DATOS DE IDENTIFICACIÓN DEL PUESTO		3. RELACIONES INTERNAS Y EXTERNAS		4. INSTRUCCIÓN FORMAL REQUERIDA	
<b>Código:</b>	04.02.05.02.01	<b>INTERFAZ:</b>		<b>Nivel de Instrucción:</b>	Tercer Nivel
<b>Denominación del Puesto:</b>	Líder de Proyectos y Desarrollo Tecnológico	<b>Internas: Todos los procesos</b> <b>Externas: Proveedores, Instituciones Públicas y privadas de convenio</b>			
<b>Nivel:</b>	Profesional				
<b>Unidad Administrativa:</b>	Coordinación General de Tecnologías de Información y Comunicación				
<b>Rol:</b>	Ejecución y Supervisión de Procesos				
<b>Grupo Ocupacional:</b>	Servidor Legislativo 14				
<b>Grado:</b>	14				
<b>Ámbito:</b>	Nacional				
2. MISIÓN		5. EXPERIENCIA LABORAL REQUERIDA			
Coordinar, monitorear y ejecutar proyectos tecnológicos bajo arquitecturas y metodologías de ingeniería de software que permita proveer un desarrollo efectivo de los sistemas propuestos garantizando la satisfacción de las necesidades institucionales		<b>Tiempo de Experiencia:</b>	7 Años		
		<b>Especificidad de la experiencia</b>	Manejo de proyectos de software y metodologías de desarrollo, desarrollo de sistemas y arquitectura de software o similares o similares.		
		6. CAPACITACIÓN REQUERIDA PARA EL PUESTO			
		Temática de la Capacitación			
		Relacionada con los conocimientos adicionales			
7. ACTIVIDADES ESENCIALES		8. CONOCIMIENTOS ADICIONALES RELACIONADOS A LAS ACTIVIDADES ESENCIALES		9. COMPETENCIAS TÉCNICAS	
		Denominación de la Competencia	Nivel	Comportamiento Observable	
Controla y monitorea la ejecución del portafolio de proyectos de TI		Pensamiento Estratégico	Alto	Comprende rápidamente los cambios del entorno, las oportunidades, amenazas, fortalezas y debilidades de su organización / unidad o proceso/ proyecto y establece directrices estratégicas para la aprobación de planes, programas y otros.	
		Planificación y Gestión	Alto	Anticipa los puntos críticos de una situación o problema, desarrollando estrategias a largo plazo, acciones de control, mecanismos de coordinación y verificando información para la aprobación de diferentes proyectos, programas y otros. Es capaz de administrar simultáneamente diversos proyectos complejos.	
Emite informes de factibilidad de proyectos tecnológicos, ejecución presupuestaria, estados de los proyectos tecnológicos, desarrollo de proyectos		Generación de Ideas	Alto	Desarrolla planes, programas o proyectos alternativos para solucionar problemas estratégicos organizacionales.	
		Expresión Escrita	Alto	Escribir documentos de complejidad alta, donde se establezcan parámetros que tengan impacto directo sobre el funcionamiento de una organización, proyectos u otros. Ejemplo (Informes de procesos legales, técnicos, administrativos)	
Gestiona los proyectos de TI con base a la metodología definida		Juicio y Toma de Decisiones	Medio	Toma decisiones de complejidad media sobre la base de sus conocimientos, de los productos o servicios de la unidad o proceso organizacional, y de la experiencia previa.	
10. COMPETENCIAS CONDUCTUALES					
		Denominación de la Competencia	Nivel	Comportamiento Observable	
Coordina las actividades de desarrollo tecnológico		Trabajo en Equipo	Medio	Promueve la colaboración de los distintos integrantes del equipo. Valora sinceramente las ideas y experiencias de los demás; mantiene un actitud abierta para aprender de los demás.	
		Orientación a los Resultados	Medio	Modifica los métodos de trabajo para conseguir mejoras. Actúa para lograr y superar niveles de desempeño y plazos establecidos.	
Propone metodologías y técnicas para el desarrollo de proyectos tecnológicos		Conocimiento del Entorno Organizacional	Alto	Identifica las razones que motivan determinados comportamientos en los grupos de trabajo, los problemas de fondo de las unidades o procesos, oportunidades o fuerzas de poder que los afectan.	
		Iniciativa	Medio	Se adelanta y se prepara para los acontecimientos que pueden ocurrir en el corto plazo. Crea oportunidades o minimiza problemas potenciales. Aplica distintas formas de trabajo con una visión de mediano plazo.	
Genera lineamientos para la elaboración, implementación y ejecución de proyectos tecnológicos		Liderazgo	Alto	Alto desarrollo de los talentos y motivación en su equipo de trabajo para generar comunicación, confianza y compromiso a través del ejemplo y servicio para el logro de objetivos comunes	

1. DATOS DE IDENTIFICACIÓN DEL PUESTO		3. RELACIONES INTERNAS Y EXTERNAS		4. INSTRUCCIÓN FORMAL REQUERIDA	
<b>Código:</b>	04.02.05.02.02	<b>INTERFAZ:</b>		<b>Nivel de Instrucción:</b>	Tercer Nivel
<b>Denominación del Puesto:</b>	Especialista Senior en Gestión de Proyectos Tecnológicos	<b>Internas: Todos los procesos Externas: Instituciones públicas y privadas de convenio</b>			
<b>Nivel:</b>	Profesional				
<b>Unidad Administrativa:</b>	Coordinación General de Tecnologías de Información y Comunicación				
<b>Rol:</b>	Ejecución de Procesos				
<b>Grupo Ocupacional:</b>	Servidor Legislativo 13				
<b>Grado:</b>	13				
<b>Ámbito:</b>	Nacional			<b>Área de Conocimiento:</b>	Sistemas, informática, afines
2. MISIÓN		5. EXPERIENCIA LABORAL REQUERIDA			
Ejecutar actividades de gestión de proyectos de tecnologías de información y comunicación, a través de la investigación, e innovación tecnológica que permita proveer un desarrollo efectivo de los proyectos propuestos, garantizando la satisfacción de las necesidades institucionales.		<b>Tiempo de Experiencia:</b>	6 Años		
		<b>Especificidad de la experiencia</b>	Manejo de proyectos de software, Desarrollo de sistemas, arquitectura de software o similares		
		6. CAPACITACIÓN REQUERIDA PARA EL PUESTO			
		Temática de la Capacitación			
		Relacionada con los conocimientos adicionales			
7. ACTIVIDADES ESENCIALES		8. CONOCIMIENTOS ADICIONALES RELACIONADOS A LAS ACTIVIDADES ESENCIALES		9. COMPETENCIAS TÉCNICAS	
Gestiona proyectos de desarrollo tecnológico	Normativa relacionada al área, Lenguaje de programación, Herramientas de programación, Herramientas para realización de pruebas de sistemas, Servidores de aplicaciones, Base de datos, Arquitectura de software, Gestión de proyectos, Aseguramiento de calidad, Idioma inglés básico, Metodología de desarrollo de sistemas, Ofimática	<b>Denominación de la Competencia</b>	<b>Nivel</b>	<b>Comportamiento Observable</b>	
		Generación de Ideas	Bajo	Identifica procedimientos alternativos para apoyar en la entrega de productos o servicios a los clientes usuarios.	
		Organización de la Información	Medio	Clasifica y captura información técnica para consolidarlos.	
Analiza y define las arquitecturas de sistemas de información	Normativa relacionada al área, Lenguaje de programación, Herramientas de programación, Herramientas para realización de pruebas de sistemas, Servidores de aplicaciones, Base de datos, Arquitectura de software, Gestión de proyectos, Aseguramiento de calidad, Idioma inglés básico, Metodología de desarrollo de sistemas, Ofimática	Identificación de Problemas	Medio	Identifica los problemas en la entrega de los productos o servicios que genera la unidad o proceso; determina posibles soluciones.	
		Diseño de Tecnología	Medio	Diseña los mecanismos de implementación de nuevas tecnologías que permiten mejorar la gestión de la organización.	
Investiga las diferentes áreas de tecnología y comunicaciones	Normativa relacionada al área, Lenguaje de programación, Herramientas de programación, Herramientas para realización de pruebas de sistemas, Servidores de aplicaciones, Base de datos, Arquitectura de software, Gestión de proyectos, Aseguramiento de calidad, Idioma inglés básico, Metodología de desarrollo de sistemas, Ofimática	Comprensión Escrita	Alto	Lee y comprende documentos de alta complejidad. Elabora propuestas de solución o mejoramiento sobre la base del nivel de comprensión	
		10. COMPETENCIAS CONDUCTUALES			
Elabora lineamientos con base a marcos de referencia para la gestión de proyectos tecnológicos	Normativa relacionada al área, Lenguaje de programación, Herramientas de programación, Herramientas para realización de pruebas de sistemas, Servidores de aplicaciones, Base de datos, Arquitectura de software, Gestión de proyectos, Aseguramiento de calidad, Idioma inglés básico, Metodología de desarrollo de sistemas, Ofimática	<b>Denominación de la Competencia</b>	<b>Nivel</b>	<b>Comportamiento Observable</b>	
		Trabajo en Equipo	Medio	Promueve la colaboración de los distintos integrantes del equipo. Valora sinceramente las ideas y experiencias de los demás; mantiene un actitud abierta para aprender de los demás.	
Propone metodologías en los distintos ámbitos de los sistemas tecnológicos	Normativa relacionada al área, Lenguaje de programación, Herramientas de programación, Herramientas para realización de pruebas de sistemas, Servidores de aplicaciones, Base de datos, Arquitectura de software, Gestión de proyectos, Aseguramiento de calidad, Idioma inglés básico, Metodología de desarrollo de sistemas, Ofimática	Orientación de Servicio	Medio	Identifica las necesidades del cliente interno o externo; en ocasiones se anticipa a ellos, aportando soluciones a la medida de sus requerimientos.	
		Orientación a los Resultados	Medio	Modifica los métodos de trabajo para conseguir mejoras. Actúa para lograr y superar niveles de desempeño y plazos establecidos.	
Evalúa proyectos en el campo tecnológico	Normativa relacionada al área, Lenguaje de programación, Herramientas de programación, Herramientas para realización de pruebas de sistemas, Servidores de aplicaciones, Base de datos, Arquitectura de software, Gestión de proyectos, Aseguramiento de calidad, Idioma inglés básico, Metodología de desarrollo de sistemas, Ofimática	Flexibilidad	Medio	Modifica su comportamiento para adaptarse a la situación o a las personas. Decide qué hacer en función de la situación.	
		Liderazgo	Medio	Medio desarrollo de los talentos y motivación en su equipo de trabajo para generar comunicación, confianza y compromiso a través del ejemplo y servicio para el logro de objetivos comunes.	

1. DATOS DE IDENTIFICACIÓN DEL PUESTO		3. RELACIONES INTERNAS Y EXTERNAS		4. INSTRUCCIÓN FORMAL REQUERIDA		
<b>Código:</b>	04.02.05.02.03	<b>INTERFAZ:</b>		<b>Nivel de Instrucción:</b>	Tercer Nivel	
<b>Denominación del Puesto:</b>	Especialista Senior de Desarrollo Tecnológico	<b>Internas: Todos los procesos</b> <b>Externas: Instituciones públicas y privadas de convenio</b>				
<b>Nivel:</b>	Profesional					
<b>Unidad Administrativa:</b>	Coordinación General de Tecnologías de Información y Comunicación					
<b>Rol:</b>	Ejecución de procesos					
<b>Grupo Ocupacional:</b>	Servidor Legislativo 13					
<b>Grado:</b>	13					
<b>Ámbito:</b>	Nacional			<b>Área de Conocimiento:</b>	Sistemas, informática, afines	
2. MISIÓN		5. EXPERIENCIA LABORAL REQUERIDA				
Realizar actividades de investigación y desarrollo de sistemas con sustento en normativas y estándares de programación que permitan proveer soluciones innovadoras a la institución		<b>Tiempo de Experiencia:</b>	6 Años			
		<b>Especificidad de la experiencia</b>	Desarrollo de sistemas, análisis de sistemas, arquitectura de software o similares			
		6. CAPACITACIÓN REQUERIDA PARA EL PUESTO				
		Temática de la Capacitación				
		Relacionada con los conocimientos adicionales				
7. ACTIVIDADES ESENCIALES		8. CONOCIMIENTOS ADICIONALES RELACIONADOS A LAS ACTIVIDADES ESENCIALES		9. COMPETENCIAS TÉCNICAS		
Define arquitecturas de sistemas de información		Normativa relacionada al área, Lenguaje de programación, Herramientas de programación, Herramientas para realización de pruebas de sistemas, Servidores de aplicaciones, Base de datos, Idioma inglés básico, Arquitectura de software, Ofimática		<b>Denominación de la Competencia</b>	<b>Nivel</b>	<b>Comportamiento Observable</b>
				Generación de Ideas	Bajo	Identifica procedimientos alternativos para apoyar en la entrega de productos o servicios a los clientes usuarios.
Realiza investigaciones relacionadas con herramientas y estándares de desarrollo de software		Normativa relacionada al área, Lenguaje de programación, Herramientas de programación, Herramientas para realización de pruebas de sistemas, Servidores de aplicaciones, Base de datos, Idioma inglés básico, Arquitectura de software, Ofimática		Organización de la Información	Medio	Clasifica y captura información técnica para consolidarlos.
				Identificación de Problemas	Medio	Identifica los problemas en la entrega de los productos o servicios que genera la unidad o proceso; determina posibles soluciones.
Analiza y diseña sistemas de información		Normativa relacionada al área, Lenguaje de programación, Herramientas de programación, Herramientas para realización de pruebas de sistemas, Servidores de aplicaciones, Base de datos, Idioma inglés básico, Arquitectura de software, Ofimática		Diseño de Tecnología	Medio	Diseña los mecanismos de implementación de nuevas tecnologías que permiten mejorar la gestión de la organización.
				Comprensión Escrita	Alto	Lee y comprende documentos de alta complejidad. Elabora propuestas de solución o mejoramiento sobre la base del nivel de comprensión
				10. COMPETENCIAS CONDUCTUALES		
Realiza pruebas de los sistemas de información		Normativa relacionada al área, Lenguaje de programación, Herramientas de programación, Herramientas para realización de pruebas de sistemas, Servidores de aplicaciones, Base de datos, Idioma inglés básico, Arquitectura de software, Ofimática		<b>Denominación de la Competencia</b>	<b>Nivel</b>	<b>Comportamiento Observable</b>
				Trabajo en Equipo	Medio	Promueve la colaboración de los distintos integrantes del equipo. Valora sinceramente las ideas y experiencias de los demás; mantiene un actitud abierta para aprender de los demás.
Verifica normas a seguir en los códigos implementados		Normativa relacionada al área, Lenguaje de programación, Herramientas de programación, Herramientas para realización de pruebas de sistemas, Servidores de aplicaciones, Base de datos, Idioma inglés básico, Arquitectura de software, Ofimática		Orientación de Servicio	Medio	Identifica las necesidades del cliente interno o externo; en ocasiones se anticipa a ellos, aportando soluciones a la medida de sus requerimientos.
				Orientación a los Resultados	Medio	Modifica los métodos de trabajo para conseguir mejoras. Actúa para lograr y superar niveles de desempeño y plazos establecidos.
Implementa códigos fuente de componentes de software		Normativa relacionada al área, Lenguaje de programación, Herramientas de programación, Herramientas para realización de pruebas de sistemas, Servidores de aplicaciones, Base de datos, Idioma inglés básico, Arquitectura de software, Ofimática		Flexibilidad	Medio	Modifica su comportamiento para adaptarse a la situación o a las personas. Decide qué hacer en función de la situación.
				Conocimiento del Entorno Organizacional	Bajo	Utiliza las normas, la cadena de mando y los procedimiento establecidos para cumplir con sus responsabilidades. Responde a los requerimientos explícitos.

1. DATOS DE IDENTIFICACIÓN DEL PUESTO		3. RELACIONES INTERNAS Y EXTERNAS		4. INSTRUCCIÓN FORMAL REQUERIDA	
<b>Código:</b>	04.02.05.02.04	<b>INTERFAZ:</b>		<b>Nivel de Instrucción:</b>	Tercer Nivel
<b>Denominación del Puesto:</b>	Especialista de Proyectos	<b>Internas: Todos los procesos</b> <b>Externas: Proveedores, instituciones públicas</b>			
<b>Nivel:</b>	Profesional				
<b>Unidad Administrativa:</b>	Coordinación General de Tecnologías de Información y Comunicación				
<b>Rol:</b>	Ejecución de procesos				
<b>Grupo Ocupacional:</b>	Servidor Legislativo 12				
<b>Grado:</b>	12				
<b>Ámbito:</b>	Nacional			<b>Área de Conocimiento:</b>	Sistemas, informática, redes, telecomunicaciones, procesos, afines
2. MISIÓN		5. EXPERIENCIA LABORAL REQUERIDA			
Ejecutar actividades operativas en la ejecución de proyectos tecnológicos con sustento en la normativa legal vigente que permita solventar las necesidades institucionales.		<b>Tiempo de Experiencia:</b>	5 Años		
		<b>Especificidad de la experiencia</b>	Desarrollo de proyectos tecnológicos, procesos o similares		
		6. CAPACITACIÓN REQUERIDA PARA EL PUESTO			
		Temática de la Capacitación			
		Relacionada con los conocimientos adicionales			
7. ACTIVIDADES ESENCIALES		8. CONOCIMIENTOS ADICIONALES RELACIONADOS A LAS ACTIVIDADES ESENCIALES		9. COMPETENCIAS TÉCNICAS	
Recopila información para la elaboración y actualización de proyectos relacionados con la infraestructura y servicios informáticos	Normativa relacionada al área, Herramientas de gestión de proyectos, Gestión de proyectos, Idioma inglés básico, Ofimática	<b>Denominación de la Competencia</b>	<b>Nivel</b>	<b>Comportamiento Observable</b>	
		Pensamiento Estratégico	Bajo	Puede adecuarse a los cambios y participa en el desarrollo de planes y programas de mejoramiento continuo.	
Levanta información para la generación de formatos estándares para proyectos informáticos	Normativa relacionada al área, Herramientas de gestión de proyectos, Gestión de proyectos, Idioma inglés básico, Ofimática	Pensamiento Conceptual	Bajo	Utiliza conceptos básicos, sentido común y la experiencias vividas en la solución de problemas inherentes al desarrollo de las actividades del puesto.	
		Pensamiento Analítico	Bajo	Realiza una lista de asuntos a tratar asignando un orden o prioridad determinados. Establece prioridades en las actividades que realiza.	
Recopila información para la adquisición de bienes y servicios tecnológicos	Normativa relacionada al área, Herramientas de gestión de proyectos, Gestión de proyectos, Idioma inglés básico, Ofimática	Pensamiento Crítico	Bajo	Discrimina y prioriza entre las actividades asignadas aplicando la lógica.	
		Expresión Oral	Bajo	Comunica en forma clara y oportuna información sencilla.	
		10. COMPETENCIAS CONDUCTUALES			
Elabora especificaciones técnicas o términos de referencia para la adquisición de bienes y servicios tecnológicos	Normativa relacionada al área, Herramientas de gestión de proyectos, Gestión de proyectos, Idioma inglés básico, Ofimática	<b>Denominación de la Competencia</b>	<b>Nivel</b>	<b>Comportamiento Observable</b>	
		Trabajo en Equipo	Bajo	Coopera, participa activamente en el equipo, apoya a las decisiones. Realiza la parte del trabajo que le corresponde. Como miembro de un equipo, mantiene informados a los demás. Comparte información.	
Gestiona las fases del ciclo de vida del proyecto	Normativa relacionada al área, Herramientas de gestión de proyectos, Gestión de proyectos, Idioma inglés básico, Ofimática	Orientación a los Resultados	Bajo	Realiza bien o correctamente su trabajo.	
		Conocimiento del Entorno Organizacional	Bajo	Utiliza las normas, la cadena de mando y los procedimientos establecidos para cumplir con sus responsabilidades. Responde a los requerimientos explícitos.	
Realiza el seguimiento y monitoreo del proceso de adquisición de los bienes y servicios tecnológicos	Normativa relacionada al área, Herramientas de gestión de proyectos, Gestión de proyectos, Idioma inglés básico, Ofimática	Iniciativa	Bajo	Reconoce las oportunidades o problemas del momento. Cuestiona las formas convencionales de trabajar.	
		Aprendizaje Continuo	Bajo	Busca información sólo cuando la necesita, lee manuales, libros y otro, para aumentar sus conocimiento básicos.	

1. DATOS DE IDENTIFICACIÓN DEL PUESTO		3. RELACIONES INTERNAS Y EXTERNAS		4. INSTRUCCIÓN FORMAL REQUERIDA		
<b>Código:</b>	04.02.05.02.05	<b>INTERFAZ:</b>		<b>Nivel de Instrucción:</b>	Tercer Nivel	
<b>Denominación del Puesto:</b>	Especialista Junior de Desarrollo Tecnológico	<b>Internas: Todos los procesos Externas: -</b>				
<b>Nivel:</b>	Profesional					
<b>Unidad Administrativa:</b>	Coordinación General de Tecnologías de Información y Comunicación					
<b>Rol:</b>	Ejecución de procesos					
<b>Grupo Ocupacional:</b>	Servidor Legislativo 11					
<b>Grado:</b>	11					
<b>Ámbito:</b>	Nacional			<b>Área de Conocimiento:</b>	Sistemas, informática, afines	
2. MISIÓN		5. EXPERIENCIA LABORAL REQUERIDA				
Realizar actividades técnico operativas de desarrollo de sistemas con sustento en las normativas y estándares de programación que permita solventar las necesidades institucionales.		<b>Tiempo de Experiencia:</b>	4 Años			
		<b>Especificidad de la experiencia</b>	Desarrollo de sistemas, análisis de sistemas o similares			
		6. CAPACITACIÓN REQUERIDA PARA EL PUESTO				
		Temática de la Capacitación				
		Relacionada con los conocimientos adicionales				
7. ACTIVIDADES ESENCIALES		8. CONOCIMIENTOS ADICIONALES RELACIONADOS A LAS ACTIVIDADES ESENCIALES		9. COMPETENCIAS TÉCNICAS		
		Denominación de la Competencia	Nivel	Comportamiento Observable		
Programa bases de datos y códigos fuente		Normativa relacionada con el área, Lenguajes de programación, Herramientas de programación, Herramientas para realización de pruebas de sistemas, Servidores de aplicaciones, Base de datos, Idioma inglés básico, Ofimática	Pensamiento Analítico	Medio	Establece relaciones causales sencillas para descomponer los problemas o situaciones en partes. Identifica los pros y los contras de las decisiones. Analiza información sencilla.	
			Organización de Sistemas	Bajo	Identifica el flujo de trabajo. Propone cambios para eliminar agilizar las actividades laborales.	
Revisa códigos fuentes de las aplicaciones existentes para mejoras o cambios		Normativa relacionada con el área, Lenguajes de programación, Herramientas de programación, Herramientas para realización de pruebas de sistemas, Servidores de aplicaciones, Base de datos, Idioma inglés básico, Ofimática	Expresión Escrita	Medio	Escribir documentos de mediana complejidad, ejemplo (oficios, circulares)	
			Comprensión Escrita	Medio	Lee y comprende documentos de complejidad media, y posteriormente presenta informes.	
Realiza pruebas de funcionalidad de los sistemas		Normativa relacionada con el área, Lenguajes de programación, Herramientas de programación, Herramientas para realización de pruebas de sistemas, Servidores de aplicaciones, Base de datos, Idioma inglés básico, Ofimática	Comprensión Oral	Medio	Escucha y comprende los requerimientos de los clientes internos y externos y elabora informes.	
			10. COMPETENCIAS CONDUCTUALES			
		Denominación de la Competencia	Nivel	Comportamiento Observable		
Documenta códigos fuente implementados		Normativa relacionada con el área, Lenguajes de programación, Herramientas de programación, Herramientas para realización de pruebas de sistemas, Servidores de aplicaciones, Base de datos, Idioma inglés básico, Ofimática	Trabajo en Equipo	Medio	Promueve la colaboración de los distintos integrantes del equipo. Valora sinceramente las ideas y experiencias de los demás; mantiene un actitud abierta para aprender de los demás.	
			Orientación de Servicio	Bajo	Actúa a partir de los requerimientos de los clientes, ofreciendo propuestas estandarizadas a sus demandas.	
Elabora manuales técnicos de las aplicaciones		Normativa relacionada con el área, Lenguajes de programación, Herramientas de programación, Herramientas para realización de pruebas de sistemas, Servidores de aplicaciones, Base de datos, Idioma inglés básico, Ofimática	Orientación a los Resultados	Medio	Modifica los métodos de trabajo para conseguir mejoras. Actúa para lograr y superar niveles de desempeño y plazos establecidos.	
			Flexibilidad	Medio	Modifica su comportamiento para adaptarse a la situación o a las personas. Decide qué hacer en función de la situación.	
Actualiza el repositorio central de código fuente de las aplicaciones		Normativa relacionada con el área, Lenguajes de programación, Herramientas de programación, Herramientas para realización de pruebas de sistemas, Servidores de aplicaciones, Base de datos, Idioma inglés básico, Ofimática	Conocimiento del Entorno Organizacional	Bajo	Utiliza las normas, la cadena de mando y los procedimientos establecidos para cumplir con sus responsabilidades. Responde a los requerimientos explícitos.	

1. DATOS DE IDENTIFICACIÓN DEL PUESTO		3. RELACIONES INTERNAS Y EXTERNAS		4. INSTRUCCIÓN FORMAL REQUERIDA	
<b>Código:</b>	04.02.05.02.06	<b>INTERFAZ:</b>		<b>Nivel de Instrucción:</b>	Tercer Año Aprobado - 6to. Semestre / Certificado de Culminación de Educación Superior
<b>Denominación del Puesto:</b>	Asistente de Proyectos y Desarrollo Tecnológico	Internas: Todos los procesos Externas: -			
<b>Nivel:</b>	No Profesional				
<b>Unidad Administrativa:</b>	Coordinación General de Tecnologías de Información y Comunicación				
<b>Rol:</b>	Ejecución de Procesos de Apoyo				
<b>Grupo Ocupacional:</b>	Servidor Legislativo 5				
<b>Grado:</b>	5				
<b>Ámbito:</b>	Nacional			<b>Área de Conocimiento:</b>	Sistemas, informática, afines
2. MISIÓN		5. EXPERIENCIA LABORAL REQUERIDA			
Realizar actividades de apoyo durante el ciclo de vida de desarrollo de software de acuerdo a criterios técnicos establecidos que permita formalizar el proceso de desarrollo		<b>Tiempo de Experiencia:</b>	6 Meses		
		<b>Especificidad de la experiencia</b>	Manejo de herramientas informáticas, manejo de sistema operativo, manejo de lenguaje de programación o similares.		
		6. CAPACITACIÓN REQUERIDA PARA EL PUESTO			
		Temática de la Capacitación			
		Relacionada con los conocimientos adicionales			
7. ACTIVIDADES ESENCIALES		8. CONOCIMIENTOS ADICIONALES RELACIONADOS A LAS ACTIVIDADES ESENCIALES		9. COMPETENCIAS TÉCNICAS	
Participa en la elaboración de manuales de usuario de aplicaciones	Normativa relacionada con el área, Herramientas de programación, Lenguaje de programación, Ofimática	<b>Denominación de la Competencia</b>	<b>Nivel</b>	<b>Comportamiento Observable</b>	
		Organización de la Información	Medio	Clasifica y captura información técnica para consolidarlos.	
Colabora en la generación de información para realizar pruebas de sistemas	Normativa relacionada con el área, Herramientas de programación, Lenguaje de programación, Ofimática	Comprensión Oral	Bajo	Escucha y comprende la información o disposiciones que se le provee y realiza las acciones pertinentes para el cumplimiento.	
		Expresión Oral	Medio	Comunica información relevante. Organiza la información para que sea comprensible a los receptores.	
Colabora en la diagramación de prototipos de pantallas	Normativa relacionada con el área, Herramientas de programación, Lenguaje de programación, Ofimática	Expresión Escrita	Medio	Escribir documentos de mediana complejidad, ejemplo (oficios, circulares)	
		Comprensión Escrita	Medio	Lee y comprende documentos de complejidad media, y posteriormente presenta informes.	
Apoya en la generación de documentación interna de desarrollo y/o proyectos tecnológicos	Normativa relacionada con el área, Herramientas de programación, Lenguaje de programación, Ofimática	10. COMPETENCIAS CONDUCTUALES			
		<b>Denominación de la Competencia</b>	<b>Nivel</b>	<b>Comportamiento Observable</b>	
Colabora en la realización de pruebas y emite informes de los resultados obtenidos	Normativa relacionada con el área, Herramientas de programación, Lenguaje de programación, Ofimática	Trabajo en Equipo	Medio	Promueve la colaboración de los distintos integrantes del equipo. Valora sinceramente las ideas y experiencias de los demás; mantiene un actitud abierta para aprender de los demás.	
		Orientación de Servicio	Alto	Demuestra interés en atender a los clientes internos o externos con rapidez, diagnostica correctamente la necesidad y plantea soluciones adecuadas.	
Capacita en el uso de las aplicaciones desarrolladas	Normativa relacionada con el área, Herramientas de programación, Lenguaje de programación, Ofimática	Aprendizaje Continuo	Bajo	Busca información sólo cuando la necesita, lee manuales, libros y otro, para aumentar sus conocimiento básicos.	
		Flexibilidad	Medio	Modifica su comportamiento para adaptarse a la situación o a las personas. Decide qué hacer en función de la situación.	
		Conocimiento del Entorno Organizacional	Bajo	Utiliza las normas, la cadena de mando y los procedimiento establecidos para cumplir con sus responsabilidades. Responde a los requerimientos explícitos.	